

Futuroción

CURSO 18/19 (A partir de 12 años)

SKYNET

PRIMER TRIMESTRE – Videojuegos en 2D y diseño y videojuegos en 3D

BLOQUE 1: Scratch

Uso de sensores, variables, arrays, procedimientos y funciones

BLOQUE 2: Diseño 3D con BlocksCad y Blender

Desarrollo visoespacial, manejo de medidas métricas y programación de diseño

BLOQUE 3: Unreal Engine

Diseño de videojuegos en 2D y 3D. Comportamientos. Programación en código.

SEGUNDO TRIMESTRE – Electrónica, creación de apps y desarrollo web

BLOQUE 1: Arduino

Iniciación a la electrónica. Programación por código. Proyectos intermedios.

BLOQUE 2: App Inventor

Creación de aplicaciones. Desarrollo multiplataforma. Programación por bloques.

BLOQUE 3: Desarrollo Web

Uso de servidor local. Creación de página web con lenguaje de marcas y hojas de estilo.

TERCER TRIMESTRE – Domótica y proyecto final de robótica y programación

BLOQUE 1: Raspberry Pi

Desarrollo de domótica. Electrónica y microprocesador. Uso de software.

BLOQUE 2: Proyecto Final de Curso

Tecnología a elegir entre los alumnos. Desarrollo de un proyecto autónomo.

BLOQUES TRANSVERSALES – Minecraft y Roblox

- ❖ Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo. Además, el orden de los bloques puede alternarse y se pueden entremezclar entre ellos para mejorar la dinámica de grupo.