

Futuroción

CURSO 18/19

Año 2 (6 – 8 años)

R2D2

PRIMERA ETAPA– Iniciación a la programación y robótica

BLOQUE 1: Lego WeDo (I)

Proyectos guiados y proyectos guiados personalizados.

BLOQUE 2: Scratch JR

Nociones básicas. Programación secuencial. Movimientos y aspectos.

BLOQUE 3: Code and Go

Programación secuencial. Recorridos y movimientos. Construcción de escenarios.

BLOQUE 4: Code.org

Programación por bloques. Introducción a conceptos básicos.

SEGUNDA ETAPA – Entornos interactivos y robótica ampliada

BLOQUE 1: Lego WeDo (II)

Proyectos guiados y proyectos abiertos. Construcción autónoma.

BLOQUE 2: Scratch

Introducción a la programación por bloques. Manejo básico. Movimientos.

BLOQUE 3: Minecraft

Manejo en un mundo virtual. Controles de teclado y ratón. Creación de mundos y skins.

BLOQUE 4: Kodu

Desarrollo de videojuegos en 3D. Creación de mundos. Programación acción/reacción.

BLOQUE 5: Programación en apps

Aplicaciones de programación. Secuenciación básica. Resolución de problemas.

BLOQUE 6: Diseño 3D

Desarrollo visoespacial. Coordinación del manejo de las tres dimensiones.

BLOQUE 7: Piskel

Creación de animaciones. Manejo de herramienta de dibujo en 2D. Desarrollo imaginativo.

BLOQUE 8: RPG Maker

Creación de mundos con dibujo en 2D. Eventos sencillos. Manejo de personajes.

BLOQUE 9: Jornadas de Robótica

Prueba final de Lego WeDo. Uso de lo aprendido en el curso y construcción autónoma.

- ❖ **Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo. Además, el orden de los bloques puede alternarse y se pueden entremezclar entre ellos para mejorar la dinámica de grupo.**