

Futurodón

CURSO 18/19

Año 1 (8 – 10 años)

PEKKA

PRIMER TRIMESTRE – Iniciación a la programación y robótica

BLOQUE 1: Scratch

Uso de sensores, variables, coordenadas X,Y.

BLOQUE 2: Lego WeDo

Proyectos guiados y proyectos guiados personalizados.

BLOQUE 3: Kodu

Videojuegos en 3D. Movimientos, colisiones y variables.

SEGUNDO TRIMESTRE – Robótica intermedia y creación de videojuegos

BLOQUE 1: Lego MindStorm

Uso de motores, sensores de ultrasonido y giroscopio.

BLOQUE 2: Scratch y Makey Makey

Iniciación a la electrónica, uso de tecnologías combinadas.

BLOQUE 3: RPG Maker

Creación de mundos, eventos, interruptores y desarrollo imaginativo.

TERCER TRIMESTRE – Minecraft, diseño 3D y proyecto final de robótica y programación

BLOQUE 1: Minecraft

Creación de mundos, realización de mods y aventuras virtuales.

BLOQUE 2: Diseño 3D con Tinkercad

Desarrollo visoespacial, manejo de medidas métricas y capacidad imaginativa.

BLOQUE 3: Jornadas de Robótica

Prueba final de Lego MindStorm. Uso de lo aprendido en el curso.

BLOQUE 4: Proyecto Final de Curso

Tecnología a elegir entre los alumnos. Desarrollo de un proyecto autónomo.

- ❖ **Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo. Además, el orden de los bloques puede alternarse y se pueden entremezclar entre ellos, para mejorar la dinámica de grupo.**