

Futurodón

CURSO 18/19

Año 2 (8-10 años)

PEKKA

PRIMER TRIMESTRE – Iniciación a la programación y robótica

BLOQUE 1: Scratch

Uso de sensores, variables, coordenadas X,Y y arrays o listas.

BLOQUE 2: Lego WeDo

Proyectos guiados personalizados y proyectos abiertos.

BLOQUE 3: Kodu

Videojuegos en 3D. Movimientos, colisiones y variables.

SEGUNDO TRIMESTRE – Robótica intermedia y creación de videojuegos

BLOQUE 1: Lego MindStorm

Recapitulación. Uso de sensores adicionales (color, toque) y siguelneas.

BLOQUE 2: RPG Maker

Creación de mundos, eventos, interruptores y desarrollo imaginativo.

BLOQUE 3: Construct 2

Diseño de videojuegos. Creación de personajes y NPCs. Desarrollo de movimientos.

TERCER TRIMESTRE – Electrónica, diseño 3D y proyecto final de robótica y programación

BLOQUE 1: Arduino

Iniciación a la electrónica. Programación por bloques. Proyectos sencillos.

BLOQUE 2: Diseño 3D con BlocksCad

Desarrollo visoespacial, manejo de medidas métricas y programación de diseño.

BLOQUE 3: Jornadas de Robótica

Prueba final de Lego MindStorm. Uso de lo aprendido en el curso.

BLOQUE 4: Proyecto Final de Curso

Tecnología a elegir entre los alumnos. Desarrollo de un proyecto autónomo.

- ❖ **Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo. Además, el orden de los bloques puede alternarse y se pueden entremezclar entre ellos para mejorar la dinámica de grupo.**