

Futurodón

CURSO 18/19

Año 1 (10-12 años)

OPTIMUS PRIME

PRIMER TRIMESTRE – Videojuegos en 2D y robótica básica

BLOQUE 1: Scratch

Uso de sensores, variables, coordenadas X,Y y arrays o listas.

BLOQUE 2: Lego WeDo

Proyectos guiados personalizados y proyectos abiertos.

BLOQUE 3: Construct 2

Videojuegos en 2D. Desarrollo de personajes, NPCs, eventos, comportamientos.

SEGUNDO TRIMESTRE – Robótica intermedia, creación de videojuegos y electrónica

BLOQUE 1: Lego MindStorm

Uso de motores, sensores de ultrasonido y giroscopio.

BLOQUE 2: RPG Maker

Creación de mundos, eventos, interruptores y desarrollo imaginativo.

BLOQUE 3: Arduino

Iniciación a la electrónica. Programación por bloques. Proyectos sencillos.

TERCER TRIMESTRE – Proyecto final de robótica y programación

BLOQUE 1: Roblox

Diseño de mundos. Creación de NPCs

BLOQUE 2: Jornadas de Robótica

Prueba final de Lego MindStorm. Uso de lo aprendido en el curso.

BLOQUE 3: Proyecto Final de Curso

Tecnología a elegir entre los alumnos. Desarrollo de un proyecto autónomo.

BLOQUES TRANSVERSALES – Minecraft y Diseño 3D con Tinkercad

- ❖ Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo. Además, el orden de los bloques puede alternarse y se pueden entremezclar entre ellos para mejorar la dinámica de grupo.