

Futurodón

CURSO 17/18 (8 a 10 años)

Programación, Robótica y Electrónica

PRIMER TRIMESTRE – PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS

Tecnologías: Scratch y Kodu

Día 0: Estableciendo Línea Base (Scratch)

SEPTIEMBRE

Scratch: Primer videojuego 2D.

OCTUBRE

Scratch: Sacando todo el partido a los bloques Control y Sensores: Space Invaders.

NOVIEMBRE

Scratch: Proyecto Libre

Kodu: Primer videojuego 3D.

DICIEMBRE

Proyecto Final (Scratch o Kodu).

SEGUNDO TRIMESTRE – ROBÓTICA

Tecnologías: LEGO We Do Y Mindstorm

Día 0 Makey Makey

ENERO

WeDo: Motores y Sensores.

FEBRERO

MINDSTORM: Funcionamiento de motores combinados.

MARZO

Crea y Programa tu robot luchador.

TERCER TRIMESTRE – PROGRAMA CON MINECRAFT Y RPG MAKER

Tecnologías: Minecraft Education Edition y RPG Maker

Día 0 MINECRAFT

ABRIL

Minecraft Education Edition: Modifica el mundo programando.

MAYO

RPG Maker: Dando forma a un videojuego clásico.

JUNIO

Proyecto Final (Rpg Maker).

- ❖ *Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo.*