

Futuroción

CURSO 17/18

(10 a 12 años)

Programación, Robótica y Electrónica

PRIMER TRIMESTRE – PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS

Tecnologías: Construct 2 y UNITY 3D

Día 0: Estableciendo Línea Base (Scratch)

SEPTIEMBRE

APP Inventor: Tu primera APP para móviles.

OCTUBRE

Construct 2 Tu primer juego de plataformas 2D para PC

NOVIEMBRE

Construct 2: Diseña tu propio juego.

Unity 3D: Primeros pasos en programación videojuegos 3D

DICIEMBRE

Proyecto Final (Construct 2 o Unity a elección del alumno)

SEGUNDO TRIMESTRE – ROBÓTICA

Tecnología: LEGO Mindstorm

Día 0 Makey Makey

ENERO

Funcionamiento de motores.

FEBRERO

Sensores y su programación.

MARZO

Crea y Programa tu robot luchador.

TERCER TRIMESTRE – ELECTRÓNICA

Tecnología: ARDUINO

Día 0 Arduino Diodo

ABRIL

Diodos, resistencias, interruptores y potenciómetros.

MAYO

Sensores (luz, temperatura, inclinación) y motores

JUNIO

Motores y proyecto final

- ❖ *Todos los contenidos marcados en la planificación del curso están abiertos a modificaciones, relacionadas estas con el nivel de adquisición y comprensión de conocimientos del grupo.*